

ILLUSTRATOR

Code produit : 0T27_FOAD / Version 1

FINALITE DE LA FORMATION

- Réaliser et modifier des dessins d'illustration
- Créer des effets spéciaux de texte
- Redessiner une image numérisée

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- Découvrir le concept du logiciel et de la mise en page
- Découvrir les principales fonctions du logiciel

PUBLIC CONCERNE/EMPLOI VISE

Tout public

MODALITES

Durée : Nous consulter

Type : Distanciel

Méthodes et moyens pédagogiques : Manipulations lors d'exercices progressifs, chaque participant dispose d'un micro-ordinateur, support numérique

Validation des acquis : QCM, tour de table, observation.

Sanction de la formation : Attestation de fin de formation, certificat de réalisation

Profil de l'intervenant : Formateur spécialisé dans le domaine, expérimenté.

PROGRAMME

- ❖ **Approche des principes de traitement d'images**
 - Concepts d'images bitmap, vectorielles et Postscript
 - Notion de couleur

- ❖ **Présentation générale**
 - Écran, menus, outils et palettes
 - Configuration de l'environnement
 - Mesure et contrainte (règles, guides, magnétisme, grille)
 - Formats de fichiers, importation et exportation

- ❖ **Dessin**
 - Méthodes de tracé
 - Courbes de Béziérs
 - Dessin à main levée
 - Tracé automatique
 - Modification des tracés
 - Tracé de formes géométriques
 - Attributs de dessin (trait, contour, copie, masque)
 - Gestion des couleurs
 - Utilisation des motifs
 - Interventions et transformations sur les objets
 - Filtres et styles
 - Saisie de texte, mise en forme et transformations
 - Création de graphiques

- ❖ **Gestion des calques et scripts**
 - Création de calques et groupe
 - Gestion des calques
 - Importations dont Photoshop
 - Création et utilisation des scripts

- ❖ **Impression et export**
 - Options d'impression
 - Moyens d'exportation

LES + ASFO

Nos responsables pédagogiques et intervenants sont des experts reconnus dans leur métier.

Certification AFNOR selon le référentiel ISO 9001.