

AUTOCAD 3D

Code produit : 0T12/2_FOAD / Version v1

FINALITE DE LA FORMATION

Réaliser des dessins ou des schémas en trois dimensions, manipuler des volumes.

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- Être capable d'utiliser de manière rapide, rationnelle et autonome les outils de dessin et de modification 3D, le système de coordonnées tridimensionnel et de manipuler des vues et des volumes.

PUBLIC CONCERNE/EMPLOI VISE

Tout public

MODALITES

Durée : Nous consulter

Type : Présentiel

Assistance technique et pédagogique : Chaque participant recevra, en même temps que sa convocation, le manuel d'utilisation à notre plateforme sécurisée dédiée. Il pourra s'il le souhaite tester et contacter au besoin notre support pour l'utilisation des outils de la formation à distance. Le bénéficiaire dispose également d'une assistance pédagogique de la part l'intervenant identifié dans tout le déroulement du parcours de formation.

Méthodes et moyens pédagogiques : Apports théoriques et de très nombreux exercices sur micro-ordinateurs, support numérique

Validation des acquis : QCM, tour de table, observation.

Sanction de la formation : Attestation de fin de formation, certificat de réalisation

Profil de l'intervenant : Formateur consultant, expert reconnu dans ce domaine

PROGRAMME

❖ Notion de base 3D

- Définition de coordonnées 3D
- Manipulation du système de coordonnées utilisateur (SCU)
- Définition des vues 3D : outils de visualisation
- Définition d'une vue en projection parallèle ou en perspective
- Multi fenêtrage : création des vues, agencement
- Organisation des vues dans l'espace

❖ Création d'objet 3D

- Modèle filaire
- Création de maillage
- Création de maillage prédéfini (Primitive)

❖ Création d'éléments 3D solides

- Changer un dessin 2D en un modèle 3D
- Éléments primaires (parallélépipède, Cylindre, sphère, etc.)
- Éléments 2D transformés (révolution, extrusion)

❖ Éléments solides simples

- Créer des primitives simples et complexes
- Fusionner des primitives

❖ Éléments solides complexes

- Opération d'extrusion
- Opération de révolution
- Opération d'interférence
- Opération de coupe

❖ Modification des solides

- Opérateurs booléens
- Section de plusieurs solides
- Arrondir ou biseauter les coins
- Dessiner une coupe
- Modifier la hauteur, largeur, longueur
- Propriété d'un solide (volume, surface, poids, etc..)

❖ Extraction d'éléments 2D

- Coupes, sections

❖ Mise en page pour l'impression

- Gestion des vues dans l'espace objet et papier
- Création de vue de base, ISO (droite, gauche, dessus, dessous,) avec gestion de type de ligne (traits cachés)
- Impression en vue de cacher des fenêtres flottantes

❖ **Rendu réaliste**

- Choix des points de vue
- Matériaux : définition, modification et application de matériaux
- Mapping : affectation d'un mappage sur une face d'un solide 3D
- Source de lumière : utilisation de lumière, ajout, création, modification, ombrage...
- Rendu : définition des conditions de rendu, fusion avec un fond (arrière-plan)
- Fichiers images : création, enregistrement
- Impression

LES + ASFO

Nos responsables pédagogiques et intervenants sont des experts reconnus dans leur métier.

Certification AFNOR selon le référentiel ISO 9001.